

## MEG実験 run2011 液体キセノン検出器の 性能評価

## 東京大学 理学系研究科 物理学専攻 金子大輔 他、MEG コラボレーション

#### コンテンツ

#### MEG2011RUNにおける液体キセノン検出器の性能

#### ② MCシミュレーションによる性能の調査

MEGの液体キセノンカロリメータ

## Coordinates for XEC



現時点で世界最大 2.7トンのXeが使用されて いるガンマ線カロリメータ。

内面に846本の光電子増 倍管。run2007から運転 し、2011年末時点で832 本が生存。

キセノンのシンチレーショ ン光を測定し、入射したガ ンマ線の位置、時間、エネ ルギーを再構成する。

Accidental Background が見える領域に入りつつ あり、分解能の向上が求め られている。(特にEnergy)

日本物理学会第67回年次大会



Run 2010 の性能

γ Energy	1.9%		
u,v position	5mm		
w position	6mm		
$\gamma$ timing	67ps		
$\gamma$ Efficiency	59%		

(ターゲットから入射する 52.8MeVガンマ線について)

2012/3/25 内部の様子



# MEG2011RUNにおける液体キセノン検出器の性能 MCシミュレーションによる性能の調査

### CEXによる較正

 $\pi^- + p \rightarrow \pi^0 + n, \ \pi^0 \rightarrow \gamma + \gamma$ Charge EXchange 反応で得られるガンマ線で 液体キセノン検出器の較正を行う。

2つのγ線の角度を判別するために、反対側に別の検 出器が必要。

エネルギースケールの決定

エネルギー分解能の評価

時間分解能の評価

Run 2010 まで、Nal 検出器。2011にBGOに更新。





組み立て中のBGO検出器

2012/3/25

BGO検出器の性能



Nal 2010 実績 3.9% @55MeV

#### **Position Error**



(MChit位置) - (再構成位置) [cm]

black : weighted mean of E blue : weighted mean of  $\sqrt{E}$ green : Fitting of E map

RMS : 1.0 cm ←→Nal 1.8 cm

## 2011年のXEC性能(暫定版)



## 2011年のXEC性能(暫定版)



2012/3/25

#### コンテンツ

#### ① MEG2011RUNにおける液体キセノン検出器の性能

#### ② MCシミュレーションによる性能の調査

A, 実機のエネルギー分解能の悪い原因

B,反射を増加させる改良



MCでのエネルギー分解能は データより良い。乖離の原因は何か?

 $MC: \sim 1.0\% \quad \leftarrow \rightarrow \text{ DATA}: \sim 1.7\%$ 

以前の調査: イベントごとにPMTのゲインを変化 させることで分解能を劣化させる。





Energy resolution	Correct	±5%	±10%	±15%	±20%
acceptance	1.27%	1.32%	1.82%	2.42%	4.32%
u <15  v <30	0.93%	1.03%	1.29%	1.66%	2.14%

←MEG run 中で一つのPMTで、LEDイベントの 電荷を並べたもの、ばらつきは3%程度。

1、PMTのQEの誤差 2、photon 毎のゲインの変動

のある場合に付いて検討した。

MCスタディの結果 A-1

PMTのQE見積もりに系統的な誤差が あった場合を想定。解析に用いるPMTの ゲインを、異なるモデルのシミュレーショ ンで作成。



Q.E.に上図の様な、RMSで8%程度の 誤差は、装置全体のエネルギー分解能 に顕著な差をもたらさない。



MCスタディの結果 A-2

PMT内部の構造によるgainの不均一さを考慮した場合 データシートから位置によるgain依存性のtableを作成 →

1photon 毎に、tableからランダムに値を取り出す。



 $\sigma_{\rm up}$ FWHM (%) 1.8 0 0 FWHM (%) 60 60 1.6 40 40 5 1.4 20 20 4.5 1.2 0.8 3.5 -20 -20 0.6 -40 normal 2.5 -60 -10 0 -20 10 20 -20 -10 0 10 20



relative gain

Photon毎のgain のずれは 統計的に均されてしまう。



2012/3/25

MCスタディの結果 B-1

MCでのエネルギー分解能は、データより良いが、統計から 期待される値よりは悪い。浅い(壁に近い)イベントはPMTと conversion point の相対位置による効果が顕著→

カロリメータ壁面での反射率を大きくすることが改良案の 一つとして考えられている。 PMTホルダーでの反射率を 1とおいたシミュレーションで評価を行った。



深さ[cm]	反射率0.0	反射率1.0
0.8~3	1.54	1.06
3~8	0.94	0.85
8~22	0.85	0.85

 $\sigma_{\rm UP}$ [%]

反射率が高い場合は、浅い領域、アクセ プタンスの端のエネルギー分解能が良い。





反射光が多くなると、位置の再構成にも影響が出ることが予想される。



反射率が高い場合も、位置分解能に影響は現れない。



- ☆ 液体キセノン検出器はrun 2011の間無事にデータを取得した。
- ☆ run 2011 データの物理解析に向けて、性能評価が進められている。 暫定的な結果だが、エネルギー分解能が改善した。
- ☆ MCシミュレーションを用いて、実際の検出器の分解能がMCに及ばない 原因について調査した。調査した項目は決定的な原因ではない。
  - 別の要因を探索 PMT光電面のphotonの入射位置を用いる PMTcathodeの反射率 Xeの対流によるゆらぎ
- ☆ 改良案の一つ、壁面での反射率を高くした場合について調査を行った。 壁に近いイベントのエネルギー分解能が良くなる。

#### →現実的なケースの調査。

#### おわり

おまけ

## 2011年の変更点 A

2010年までγ線のタグに用いていたNal測定器を、BGOを用いたものに更新する。



要求値は σ=7% (@55MeV) Nalの実績3.9%

## Event reconstruction & analysis



## Results by reconstruction methods

Some reconstruction ways are prepared for this study

For XEC				For BGO			
<ul> <li>A. MC 1st conversion point + random</li> <li>B. MC 1st conversion point</li> <li>C. Reconstruction from generated γ</li> </ul>			ア. Use center coordinate イ. Mean of energy deposit ウ. Conversion point エ. Reconstruction from generated γ				
	RMS of 55MeV peak	Ultimate case	lf BGO is ideal	BGO normal	BGO center	XEC no random	Nearest to real
	XEC	С	С	С	С	В	А
	BGO	Н	ウ	イ	ア	イ	イ
	ID = 0	0.27 %	0.30 %	0.30 %	0.33 %	0.39 %	0.41 %
	ID = 1	0.61 %	0.64 %	0.65 %	0.71 %	0.80 %	0.81 %
	ID = 2	0.78 %	0.82 %	0.83 %	0.95 %	0.97 %	0.98 %

Opening angle cut is 170° in all cases.

## Evaluation of XEC energy resolution



## XEC timing



intrinsic timing resolution



Calculated by T<sub>odd</sub> -T<sub>even</sub>

37.5 ps @55MeV 30.2 ps @83MeV

## Gain fluctuation of XEC PMT



## **PMT Effective Coverage**

#### Plot of

Directly reached photon Generated scintillation photon

Event is generated over all interesting region. Reflection ratio is 0.



## Number of detected photons



reflectivity 0

reflectivity 1

25

u,v slice





